



**BASES OFICIALES
CLAUSURA
2021**



Empresa

SEVEN SPORTS
LABBE Y CAMPOS LTDA
Av. del Parque 4980, Of 235
Ciudad Empresarial, Huechuraba.
(+569) 6627 6136
contacto@sevensports.cl



FECHA DE PUBLICACIÓN

23 de Agosto 2021

FECHA DE ACTUALIZACIÓN

23 de Agosto 2021



1. ASPECTOS LEGALES

El futbolito es una práctica deportiva peligrosa y conlleva riesgos para los cuales se deben tomar medidas de seguridad preventivas. El uso de canilleras puede evitar lesiones tales como esguinces o fracturas. ¡Eres el responsable de tu seguridad!

La organización entenderá al momento de la inscripción que los deportistas, incluidos en la nómina de jugadores (as) tienen un estado de salud compatible con la práctica deportiva y acuerdan haber leído los términos estipulados en estas bases, especialmente el punto “Primeros Auxilios”. El futbolito es una práctica deportiva que conlleva riesgos para los cuales se deben tomar medidas de seguridad para evitar lesiones. SEVEN SPORTS LTDA, LIGA SIETE o los organizadores de ésta, en ningún caso se harán responsables por las lesiones ocurridas en el transcurso de la liga o en los complejos en que ésta se realiza, así como tampoco del transporte de lesionados o pago de gastos médicos. LIGA SIETE se reserva el derecho de eliminar a un equipo, sin devolución de dinero, si éste no cumple con lo establecido en las presentes bases.

Cada jornada contará con un kinesiólogo disponible para todos los equipos en caso de existir dolencias menores que presenten los jugadores. De sufrir alguna lesión mayor (fractura, luxación, etc.) el jugador será trasladado con ambulancia a algún centro asistencial cercano a menos que el jugador solicite lo contrario. No serán tratadas lesiones no causadas en la liga.

Liga Siete publica fotos y videos promocionales de los jugadores disputando sus partidos o mientras se encuentran en el recinto en el que se realiza la liga. Al participar de ésta el jugador otorga consentimiento expreso para que se puedan usar registros donde aparezca su imagen propia o su voz en nuestras redes sociales. La autorización no tiene límite de tiempo para su concesión ni para la explotación audiovisual por lo que se podrá usar hasta que Liga Siete estime conveniente.

Por último, LIGA SIETE y todas las producciones de SEVEN SPORTS LTDA tienen como propósito fundamental la agrupación y participación de grupos de amig@s, unidos en torno a una práctica deportiva sana. LIGA SIETE busca promover el compañerismo y las buenas prácticas, sin dejar de lado la competencia. ¡Practiquemos la amistad y no la violencia!



2. PROTOCOLO COVID - 19 LIGA SIETE

De acuerdo con las normas entregadas por la autoridad sanitaria, desde el Lunes 4 de Octubre todos los jugadores deben presentarse con su pase de movilidad para poder ingresar al recinto/ Liga. Quienes aun no han adquirido o no se presenten con el pase de movilidad, no podrán ingresar bajo ninguna circunstancia.

2.1 Acceso:

- **Ingreso:** El complejo tendrá un único acceso por el estacionamiento donde se controlará la temperatura y entregará alcohol gel, la entrada será de a una persona, antes del ingreso a las canchas habrá un sanitizador de pies donde cada cliente deberá limpiarse.
- **Salida:** será una única salida por la parte izquierda del estacionamiento (mirando hacia afuera), los clientes que estén saliendo o terminando su turno de juego, deberán ingresar por la cafetería para salir, en ningún momento se deben cruzar con los clientes que vienen ingresando.
- **Estacionamientos:** El estacionamiento interior del complejo queda expresamente y exclusivamente para uso de los funcionarios del recinto, los clientes deben estacionarse en el exterior del complejo y hacer ingreso a pie.

2.2 Uso de las canchas:

- Cantidad de jugadores; se podrá hacer uso de las canchas con un máximo de 16 jugadores por equipo (7 por lado) sin barra y sin espectadores.
- Tipo de juego; libre sin pasar el máximo de 14 jugadores en cancha (dentro) de futbolito.
- En caso de estar en Fase 2 se analizará en el momento dependiendo de las autoridades como se avanzará en este sentido, si hay cambios en los terminos de la Fase o bien respetar lo establecido.

2.3 Cafetería:

- Ingreso; único ingreso será por la bajada de las canchas.
- Salida; única salida por las puertas que dan hacia el estacionamiento.
- Venta y tipo de productos; se venderán solo productos envasados, tales como: latas de bebidas, Gatorade, jugos y agua, snack envasados, galletas y sus derivados, la cocina no estará abierta hasta que se tenga autorización.
- Clientes y pagos; Los clientes deberán hacer una fila delimitada con distanciamiento de 1MT entre ellos. Al llegar a la caja se pagará en un lado del mesón y retiro del producto en el otro extremo.

2.4 Restricciones Generales:

- Solo podrán ingresar los jugadores que harán uso de las canchas con un máximo de 16 personas por equipo, los jugadores en cancha y sus respectivas bancas, que deberán ubicarse a un costado de la cancha, al lado opuesto de la banca del equipo rival, **usando mascarilla de manera OBLIGATORIA**; en ningún momento se podrá tener barras de jugadores, animales o paseos de mascotas, no se podrá utilizar las dependencias del complejo para hacer juntas, comer o beber líquidos, se dispondrá un toldo con venta de bebestibles cercanos a las canchas.

3. COMPLEJO CAMPEONATO CLAUSURA 2021

Club Oriente: Desde 2011 con Liga Siete. El complejo ubicado en Nueva Bilbao 9495, sobre la Ciudad Universitaria y del Deporte: USS, cuenta con canchas de primer nivel junto con un Club House, canchas de Paddle, baños, camarines y parrilla; brindándoles a los asistentes opciones de alimentación, entretenimiento y descanso.

4. HORARIOS Y CUPOS

A continuación, presentamos los horarios y cupos disponibles:

Tipo	Día	Lugar	Horario	Cupos
Hombres	Martes y jueves (se juega ambos días)	(Club Oriente)	19:45 y 20:45 hrs	24

¡Importante! La cantidad de cupos es referencial y podría variar dependiendo de la demanda recibida. Esto podría significar el aumento o disminución de cupos y premios respectivos, así como también la eliminación de una división.

¡Importante! Los horarios son rotativos, los equipos deben estar dispuestos a jugar en cualquiera de los horarios estipulados por la organización.

5. PREMIOS A REPARTIR

Division	COPA LIGA SIETE		
	Campeón	2°	3°
Division Unica	\$800.000 (1 cupo Apertura 2022 + \$250.000)+ copa + medallas + auspiciadores	\$100.000 + medallas + auspiciadores	Auspiciadores

¡Importante! Los premios en dinero serán entregados mediante transferencia electrónica un mes después de la fecha de realización de la final de la liga. Para esto solicitamos al capitán de cada equipo enviarnos una cuenta para recibir al premio, junto con el RUT del titular y nombre, además de un mail para enviar el comprobante.

6. INSCRIPCIONES

Para participar en el campeonato todo equipo debe realizar los siguientes pasos:

1. Inscribe a tu equipo en www.ligasiete.cl/inscribete, seleccionando **Liga Siete Clausura 2022**. Este paso se realiza sólo una vez por el capitán del equipo.
2. Reservar tu cupo realizando el pago de una garantía de **\$80.000 pesos** (la cual se descontará del valor total de la copa). Esto se puede realizar mediante una transferencia electrónica o depósito a la siguiente cuenta:

Banco Santander
Nombre: **LABBE Y CAMPOS LIMITADA**
RUT: **76.182.927 – 0**
Cuenta Corriente: **0-000-6614014-8**

Luego de realizar la transferencia o depósito, envíanos tu comprobante a pagos@ligasiete.cl junto con tu número de inscripción.

Además, si tienes un problema para realizar el pago de la garantía a través de un banco, puedes venir a dejarnos el pago dentro de un sobre a nuestras oficinas ubicadas en Avenida del Parque 4980, Oficina 235, Ciudad Empresarial, Huechuraba. En el sobre escribe el nombre del equipo, día a jugar y nombre del capitán.

3. Seguir los pasos que serán enviados a tu correo.

¡Importante! La garantía no será devuelta en caso de que el equipo decida no participar.

7. VALORES DE INSCRIPCIÓN

Las tarifas se pueden dividir en una o dos cuotas dependiendo de la decisión del equipo (Sólo para valor Normal. Si cancelan el valor Preferencial, debe ser en una cuota). Recordar que al momento de la inscripción se deberá dejar una garantía de **\$80.000.- pesos** para asegurar el cupo de tu equipo, la cual se descontará del valor total de la copa (Campeonato)

Cuotas	Fecha de corte – 1 cuota	Fecha de corte – 2 cuota
	Hasta el 15/09/21	Hasta el 01/10/21
1	\$300.000	\$320.000
2	\$310.000	\$330.000

Fecha de Corte:

* Equipos nuevos que cancelen su garantía antes del **15/09/2021**

* Equipos que se hayan inscrito en el Torneo de Apertura 2020 y abonen su garantía

Fechas de pago:

1 Cuota: 27/09/2021

2 Cuota: 14/10/2021

¡Importante! El incumplimiento del pago de alguna cuota inhabilitará al equipo a jugar hasta que regularice su situación. **NO SE ACEPTARÁN PAGOS EN CANCHA**, esto para evitar riesgos de robo tanto a jugadores como administradores de la liga. Sólo se aceptarán transferencias electrónicas, depósitos bancarios y pago directamente en nuestra oficina, ubicada en Avenida del Parque 4980, Oficina 235, Ciudad Empresarial, Huechuraba.

8. MODALIDAD DEL TORNEO

El torneo estará conformado por 2 grupos de 12 equipos cada uno.

1) Fase Regular

- I. El campeonato se divide en 2 grupos (A, B, C y D) de 6 equipos, los cuales juegan fase regular, en modalidad todos contra todos.
- II. Al finalizar la fase regular, se hará una tabla general de cada grupo, donde clasificarán los mejores 2 equipos de cada grupo a 4tos de final, quedando eliminados los otros 2 restantes.

2) Fase Playoff

- I. Se jugará 4tos de final (1° del grupo A contra 2° del grupo B ; 1° del grupo B contra 2° del grupo A ; 1° del grupo C contra 2° del grupo D; 1° del grupo D contra el 2° del grupo C; los ganadores pasarán a semifinal (El ganador del grupo A contra el ganador del grupo B y el ganador del grupo B contra el ganador del grupo C)

Cuartos de Final		
Categoría	Grupo A	Grupo B
Copa Liga Siete	1°A VS 2°B	1°B VS 2°A

Cuartos de Final		
Categoría	Grupo C	Grupo D
Copa Liga Siete	1°C VS 2°D	1°D VS 2°C

Luego, los ganadores de cada partido pasarán a disputar la semifinal, es en esta instancia donde los dos grupos se enfrentan. Las llaves serán de la siguiente manera:

Semifinal			
Copa Liga Siete	Ganador 1°A vs 2°B	VS	Ganador 1B° vs 2A°
Copa Liga Siete	Ganador 1°C vs 2°D	VS	Ganador 1D° vs 2C°

Finalmente, pasan a la final los ganadores de cada partido. Los perdedores disputarán el tercer lugar (por la Copa Liga Siete).

- II. En caso de empate (durante los Play Off) se definirá de la siguiente forma:

1) Diferencia de gol (resta entre goles a favor y goles en contra)

2) Mayor cantidad de goles a favor

3) Menor cantidad de goles en contra

4) Ganador en el partido disputado por los mismos.

- III. En la fase de copas el torneo varía a formato playoff (eliminación directa). En caso de empate en el tiempo reglamentario se procederá a decidir el ganador mediante lanzamientos penales (3 lanzamientos por equipo). De continuar el empate se procederá a seguir con los lanzamientos hasta

- IV. que uno de los equipos falle. Para evitar confusiones, los penales serán lanzados con una distancia de un (1) paso del balón.

1* ¡Importante! El formato de clasificación de cada una de las copas y ligas puede variar dependiendo de la demanda de equipos, cualquier variación será enviado de forma oportuna antes del inicio de la liga. En todo caso siempre se tendrán 9 partidos asegurados.

2* ¡Importante! La grabación de partidos comenzará a partir de los Play Off, es decir desde la fase de 4tos de Final.

9. FECHAS A DISPUTAR

El calendario con las fechas se adjunta al final de las bases, exceptuando los partidos suspendidos por la organización (lluvias muy intensas, partidos de Chile, etc) y la recuperación de ésta será por cuenta de Liga Siete. **La organización determinará la suspensión con un mínimo de cuatro horas de anticipación.** Si por razones climáticas u por algún otro motivo existe una falta de fechas para disputar el campeonato, se deberán jugar algunas fechas en otro horario dentro del mismo día, en el día contiguo, los días domingos o en fines de semanas largos, ya sea en el reciento habitual o en otro que Liga Siete estime, lo cual será avisado de forma oportuna y por tanto quedarán todos los equipos con la obligación de presentarse.

¡Importante! Si un equipo se retira del campeonato (independiente de la fecha), cada fecha que le correspondía (incluyendo las que alcanzaron a jugar) se asignará como fecha libre. El resultado será empate a 0.

10. REGLAMENTO BÁSICO

El campeonato se regirá bajo las reglas FIFA con un par de modificaciones:

- I. No se considerará la regla del Off-Side.
 - II. El arquero no podrá tomar la pelota con las manos si esta proviene de un pase del compañero. El arquero no podrá recibir el balón con las manos si es que este provino de un saque de banda.
- **TIEMPO DE JUEGO:** Dos periodos de 25 minutos cada uno y 3 minutos de descanso.
 - **EL BALON:** Se utilizará un balón N°4.
 - **CAMBIOS:** Los cambios serán ilimitados y rotativos (un jugador puede salir de la cancha y volver a entrar al juego). El jugador podrá ingresar a la cancha solo con autorización del árbitro.

11. JUGADORES

Los jugadores deberán presentarse a todos los partidos con su carnet de identidad o algún documento que acredite su identidad, este paso es obligatorio durante todo el campeonato.

1. Cada equipo podrá inscribir un máximo de 16 jugadores para toda la copa. **El capitán de cada equipo debe encargarse de que su plantilla esté completa en la página y también de enviarla en formato Excel, especificando nombre, rut, mail y celular de cada uno de los jugadores. La plantilla se debe encontrar completa en la página www.ligasiete.cl antes de 48 horas del inicio de la primera fecha y no se podrán hacer modificaciones de la planilla, salvo en los siguientes períodos:**

A) La semana que se dispute la Fecha 3 de la copa (desde el lunes hasta el viernes, máximo 2 jugadores)

B) La semana que se dispute la Fecha 5 de la copa (desde el lunes hasta el viernes, máximo 1 jugador)

Los cambios de jugadores tienen como fin poder reemplazar a los jugadores lesionados o que debieron retirarse del campeonato por motivos personales, en ningún caso busca potenciar equipos en fases de playoffs.

2. El no tener completa la plantilla en la segunda fecha implica que el equipo pierda automáticamente los puntos obtenidos en el partido si es que el equipo rival presenta reclamos. **Es deber y responsabilidad del capitán tener a todos los jugadores participantes debidamente inscritos y presentes en la plantilla de la página. En caso de tener problemas con la página, deberán enviar un mail a contacto@ligasiete.cl especificando cuales son los jugadores que no se han podido inscribir, para agregarlos de manera manual a la plantilla.**

3. **No se permitirá la inscripción de jugadores en cancha.** Si el jugador no se encuentra en la plantilla no podrá participar del partido.

4. Si se descubre a un jugador no inscrito participando de un partido, se dará por vencedor al equipo rival, por un marcador de 3-0, a menos que el equipo lleve una diferencia mayor (los goles serán asignados al capitán y serán intransferibles).

5. No podrán participar jugadores que estén actualmente jugando profesionalmente en Chile o en el extranjero, o que lo hayan hecho en un plazo de 6 meses previo al inicio del campeonato. En caso de sospecha se solicitará una carta de desvinculación del club en el que jugaba, indicando la fecha de desvinculación, de no ser presentada se suspenderá al jugador de forma indefinida. Además la organización de LIGA SIETE se reserva el derecho de admisión de jugadores que hayan sido expulsados de ligas anteriores o que por alguna razón se encuentre conveniente. En caso de que un jugador no se acepte, el equipo correspondiente podrá reemplazarlo por algún otro en la fecha correspondiente.

12. ÁRBITROS

Todos los árbitros de Liga Siete pertenecen a la Asociación de Árbitros de Chile. Ellos estarán bajo la supervisión directa de la organización del campeonato. Estos se regirán básicamente por las reglas oficiales de la FIFA y por las modificaciones ya expuestas en este reglamento. Los árbitros serán los que única y exclusivamente podrán sancionar con una tarjeta amarilla o con una tarjeta roja.

Un jugador podrá ser expulsado si incurriera en alguna falta ya sea estando dentro o fuera del terreno de juego, durante el partido o una vez finalizado éste. **En algún caso de fuerza mayor no prevista, miembros de la organización podrán dirigir un partido oficial.**

Si un árbitro termina un partido anticipadamente por reclamos reiterados, amenazas, al comportamiento de simpatizantes, etc, de parte de un equipo, se dará por ganador al equipo contrario, por un marcador de 3-0, a menos que el equipo perjudicado lleve una diferencia mayor (los goles serán asignados al capitán y serán intransferibles).

¡Importante! El rendimiento de los árbitros podrá ser evaluado por parte de los equipos mediante una nota colocada luego de terminados los partidos. Los árbitros con mal rendimiento serán eliminados del campeonato.

13. SANCIONES

La doble amonestación de tarjeta amarilla equivale a una amonestación roja, en donde el jugador sale expulsado de la cancha y deja a su equipo jugando con uno menos por todo el partido. Si el equipo llegase a quedar con solo 4 jugadores, el partido se suspenderá y se dará por ganador al equipo contrincante. El resultado en este caso será 3-0, a menos que **el otro equipo presente un marcador más favorable**.

¡Importante! Esta medida se aplica también a jugadores lesionados (si por jugadores lesionados en el partido un equipo queda con menos de 4 jugadores, también se dará por ganador al equipo contrincante).

Si se sorprende a algún jugador mal informando al árbitro (ya sea goles, tarjetas, etc) será fuertemente sancionado por el comité de disciplina (Ver art. 13). Otras sanciones se detallan a continuación:

CAUSA	SANCION
Doble tarjeta amarilla	0 fechas
Acumulación 4 tarjetas amarillas	1 fecha
Roja directa	1 fecha
Conducta Violenta	2 fechas
Insultar a miembro del staff	3 fechas
Escupir al rival y/o al arbitro	Expulsión de la liga
Agredir al árbitro (física o Verbal)	Expulsión de la liga
Agredir a miembro del staff (física o Verbal)	Expulsión de la liga
Agredir al rival (física o Verbal)	Expulsión de la liga

¡Importante! Al avanzar de fase las tarjetas y amonestaciones se mantienen.

¡Importante! Si se descubre a un jugador suspendido jugando, el jugador recibirá dos fechas extra de suspensión. Además, se dará por terminado el partido dando de ganador al equipo rival por 3-0.

14. PRIMEROS AUXILIOS



LIGA SIETE cuenta con un kinesiólogo disponible para todos los equipos. En caso de alguna emergencia el tendrá toda la disposición para resolver problemas y dolencias físicas menores que presenten los jugadores. De sufrir alguna lesión mayor (fractura, luxación, etc.) la organización cuenta con números de teléfono para llamar a ambulancias de centros asistenciales cercanos y de algunas clínicas. Les instamos a que como equipos se pongan de acuerdo, en caso de requerir atención de urgencia, para tener un plan de apoyo en caso de que esto suceda ya que **LIGA SIETE no se hará cargo del traslado ni los gastos médicos que deban recibir**. Solicitamos estar al tanto si sus jugadores poseen seguros o no para poder acceder al uso de una ambulancia o si su traslado tendrá que ser por auto o el medio que disponga el equipo.

15. HORARIOS Y W.O.

Los equipos deberán cumplir estrictamente el horario de inicio de los partidos. En el evento que uno de los equipos no se encuentre a la hora fijada, habrá un tiempo de espera de 10 minutos. Si el equipo no cumple con un mínimo de jugadores pasado este tiempo se procederá a pasar el W.O. correspondiente. Si un equipo presenta un mínimo de 5 jugadores deberán disputar el partido. Si ya pasados los 10 minutos el equipo presente decide no pasar el W.O y esperar al otro equipo, se descontará el tiempo de espera al tiempo total del partido (es decir, jugarán el tiempo que reste dentro del horario estipulado para el partido). Esta decisión deberá ser informada al árbitro y al administrador del evento y no se podrá modificar, a menos que el equipo rival no se presente.

Los equipos que no se presenten a un partido sin dar aviso a la organización (**por lo menos con 48 horas de anticipación**), se le sancionará con el pago de una multa de **\$25.000 pesos** la cual será descontada de la devolución de garantía al final de la liga. Aquellos equipos que avisen igual perderán el partido pero no se les cobrará multa. Si un partido es pasado por W.O el equipo rival se considerará ganador por un marcador de 3-0, los cuales serán asignados al capitán del equipo (estos goles son intransferibles).

16. PRESENTACIÓN DE LOS EQUIPOS

- **UNIFORME: ¡Importante!** Todos los equipos deberán estar uniformados. Los equipos deberán tener el mismo color y diseño de camiseta; shorts y calcetas pueden diferir en su diseño. Si se presentan ambos equipos con el mismo color de camiseta para disputar un partido, se deberá utilizar petos entregados por la organización para diferenciarse. Se realizará un sorteo entre capitanes para determinar al equipo. **Los equipos tendrán hasta la fecha 2** para poder estar completamente uniformados. De lo contrario, se irá descontando a cada equipo 1 punto de la tabla general por fecha.
- **CALZADO:** Deberán ser zapatos de futbolito. El jugador no podrá utilizar otro que no sea el señalado anteriormente. **No se podrá jugar con estoperoles de ningún tipo, a menos que la administración así lo decida en casos de lluvia o que la cancha se encuentre mojada y no permita el juego normal.**
- **CANILLERAS:** El uso de canilleras es fuertemente sugerido para evitar accidentes, sin embargo, es decisión de cada jugador.

¡Importante! No se permitirá la participación de algún jugador en estado de ebriedad, con halito alcohólico o bajo el efecto de cualquier droga o enervante; si en el transcurso del encuentro el árbitro detecta algún jugador bajo estas condiciones será expulsado.

17. PLANTILLA DE JUEGO

El manejo de la plantilla estará a cargo de la organización del torneo, quien designará a un representante por cancha, el cual llevará el control de goles, tarjetas y observaciones obtenidas en los partidos. **El capitán del equipo estará obligado a revisar la plantilla una vez terminado el partido para corroborar que los datos estén correctos.** Una vez publicados en la página web los datos **no serán modificados a menos que haya ocurrido un problema al traspasar los datos desde la plantilla** por parte del encargado de subir los resultados.

¡Importante! Es obligatorio para los capitanes revisar la plantilla y verificar que la información (goles, tarjetas) sea la correcta; asignar una nota al árbitro y luego firmar, si esto no ocurre el resultado no será modificado bajo ninguna circunstancia, esto es debido a que es el único instrumento válido que ocupará Liga Siete para verificar los resultados.

18. COMISIÓN DE DISCIPLINA

La COMISIÓN DE DISCIPLINA será constituida por los representantes en cancha de LIGA SIETE (8 personas) además de la misma organización de ésta. La comisión promete actuar de forma completamente transparente en cada situación requerida. **La opción de apelar estará vigente por 2 días luego de presentada la sanción y será atendida por la organización de LIGA SIETE.** La comisión de disciplina tendrá un plazo de 7 días para dictaminar e informar una sanción.

Para apelar el jugador involucrado debe enviar un mail formal a contacto@ligasiete.cl dando argumentos objetivos de lo sucedido. Además se debe indicar la prueba en video (si es que existe) junto con la explicación objetiva de la situación.

19. COMUNICACIÓN

Los medios de comunicación oficiales son los siguientes:

Fanpage: www.facebook.com/ligasiete

Página Web: www.ligasiete.cl

Mail: contacto@ligasiete.cl

Teléfono: 22 982 4459

Celular: +569 6627 6136

Toda información proveniente de cualquiera de estos medios se considerará oficial.

20. MODIFICACIONES

Las bases oficiales de la liga pueden ser modificadas en el caso de que exista algún error. En caso de modificarlas se les enviará a los equipos la información, explicándoles cuales fueron las modificaciones realizadas.

21. SITUACIONES NO CONTEMPLADAS

Cualquier otra situación no prevista por estas bases , será resuelta por la organización de LIGA SIETE de acuerdo con las atribuciones que le confiere sus propios estatutos y reglamentos, actuando siempre de forma transparente y con el fin de entregar el mejor campeonato posible.

22. CALENDARIO

OCTUBRE 2021

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
27	28	29	30	1	2	3
Pago 1era Cuota						
4	5	6	7	8	9	10
	Fecha 1		Fecha 2			
11	12	13	14	15	16	17
	Fecha 3	Pago 2da cuota	Fecha 4			
18	19	20	21	22	23	24
	Fecha 5		4tos de Final			
25	26	27	28	29	30	31
	Semi Final		Final			

El calendario es referencial y podrá sufrir modificaciones por motivos de fuerza mayor.

