

Bases Competencia

CAMPEONATO NACIONAL PES 2020 BY BECKER

En Santiago de Chile, 21 de abril de 2020, Labbé y Campos Ltda. rol único tributario N° 76.182.927-0, en adelante también “Liga Siete”, domiciliado Av. Del Parque 4980 Of 235, Huechuraba, establece las siguientes bases para la competencia, la cual quedará regida por las presentes bases y condiciones (en adelante las “Bases”).

PRIMERO: CONSIDERACIONES GENERALES

Campeonato Nacional PES 2020 by Becker (en adelante la “competencia” o el “torneo”) es un torneo de videojuegos online que se disputará en el videojuego Pro Evolution Soccer 2020 (versión para Playstation 4), se desarrollará desde el 15 de mayo al 8 de junio de 2020.

La modalidad de juego será entre jugadores, en la modalidad 1 vs. 1, mayores de 18 años, sin distinción de sexo

El cupo total final de jugadores que podrán participar en el torneo online será el que se configure luego de la etapa de inscripción digital que se realizará desde el 29 de abril hasta el 10 de mayo de 2020.

La participación en el torneo es personal e intransferible. En caso de ausencia o retraso en cualquier fase del torneo, el jugador perderá su partido automáticamente por Walk-Over, con un resultado en contra de 3-0.

Liga Siete y la producción del torneo (Agencia For The Win) tienen la facultad de calificar soberanamente bajo qué condiciones alguno de los participantes puede ser declarado ausente o en situación que haga imposible su participación.

SEGUNDO: ETAPAS DEL CAMPEONATO

La competencia cuenta con 4 etapas:

- Inscripción: Llamado abierto a inscribirse en <http://www.ligasiete.cl/inscribete>
- Eliminatorias: Todos los inscritos jugarán tres partidos y donde la mitad de los participantes con mejores puntajes avanzará a la siguiente fase.
- Fase de grupos: Los jugadores serán agrupados en grupos de a cuatro, donde los dos mejores de cada grupo pasarán al cuadro final. Se tomarán en cuenta para avanzar variables como puntos por partidos ganados, empatados y diferencia de goles.
- Cuadro final: Según la cantidad de participantes se jugarán rondas de playoffs al mejor de dos partidos (ida y vuelta). Pasará el jugador con mayor puntuación por partidos ganados o diferencia

de goles a favor. En caso de empate por puntuación y diferencia de goles se jugará un tercer encuentro para definir quién pasa a la siguiente etapa (este partido considera definición a penales).

1.- Inscripción

La fase previa al torneo online es una convocatoria abierta para inscribirse en <http://www.ligasiete.cl/inscribete> Ya dentro de la comunidad, los administradores le pedirán a los jugadores la siguiente información:

- Nombres
- Apellidos
- PlayStation ID
- RUT
- Sexo
- Fecha de nacimiento
- Correo de contacto

El día 10 de mayo se cerrará la inscripción al torneo. Se le comunicará a los miembros de la comunidad de Discord las fechas y horarios de las etapas de esta competencia online.

Uso de la base de datos

Liga Siete dispondrá de la base de datos para el envío de información relevante relacionada a sus torneos y productos.

Agencia For The Win dispondrá de la base de datos para comunicarse con los inscritos, conocer información a través de encuestas y envío de información sobre torneos de videojuegos.

2.- Eliminatorias y Fase de grupos

La primera etapa de competencia en línea entre se disputará los días 15, 16 y 17 de mayo de 2020. Cada jugador deberá jugar tres partidos de 1 vs 1 en esas fechas y solo tendrá una oportunidad contra cada oponente (modalidad BO1 - Best of One o Mejor de Uno).

Según la cantidad de jugadores que se inscriban, se agruparán al azar de a cuatro personas, para que todo participante juegue un mínimo de tres partidos.

Los jugadores que consigan los mejores puntajes generales (tres puntos por partido ganado, uno por empate y cero por derrota. También influirá el que tenga mejor diferencia de goles) avanzarán a la siguiente fase.

La segunda etapa "Fase de Grupos", que se jugará los días 20, 21 y 22 de mayo, también organizará a los jugadores en grupos de a cuatro, pero la distribución de éstos será realizada por la organización dejando como cabezas de serie a aquellos jugadores con las puntuaciones más altas en la fase "Eliminatorias". El sistema de puntajes para avanzar en esta fase se mantiene (tres

puntos por partido ganado, uno por empate y cero por derrota. También influirá el que tenga mejor diferencia de goles).

Los enfrentamientos y el calendario general serán determinados por Liga Siete y comunicados en el Discord de la comunidad.

Los medios de contacto para fines informativos serán la comunidad de Discord y correo electrónico, dónde se entregará la información y calendario de las fases.

Cada jugador es responsable de la gestión y coordinación de sus partidos, esto será apoyado por los administradores de la comunidad en Discord quienes orientarán y colaborarán en esto.

Los resultados de los encuentros deberán ser subidos al torneo de Liga Siete en la plataforma Toornament, donde los administradores actualizarán los resultados de cada partido y etapa, o enviar a la organización (por alguno de los medios de contacto oficiales), una imagen del salón de juego donde se puede apreciar los ID de los competidores, para asegurar que no existió suplantación.

Para la primera etapa “Eliminatorias”, el primer día de competencia, viernes 15 de mayo, los jugadores tendrán un plazo entre las 19:00 y las 23:00 horas para jugar un partido y subir sus resultados. Los días siguientes, sábado 16 y domingo 17 de mayo, los jugadores tendrán entre 16:00 y 21:00 horas para entregar los resultados.

Para la etapa siguiente “Fase de Grupos”, durante los tres días de competencia 20, 21 y 22 de mayo se recibirán los resultados entre las 19:00 y 23:00 horas.

Esta fase debe ser jugada en la versión completa de PES 2020 con su última actualización.

2.1 Equipos y partidos

Equipos

Los participantes seleccionarán un equipo o selección, sin restricciones, pero deberán permanecer con él a lo largo de todo el torneo.

Durante el desarrollo de todo el torneo, en caso que se coincidan dos jugadores con el mismo equipo, se le asignará la localía a quien tenga el control N°1, salvo que haya un acuerdo expreso de ambos jugadores.

Partidos

Todos los partidos del torneo tendrán una duración de 10 minutos, sin contemplar el tiempo que dispone cada participante para la elección de su equipo y realizar cambios de jugadores o estrategias. El modo online de PES 2020 posee tiempos limitados para estos temas.

Los participantes tienen que jugar con la plantilla de jugadores de cada equipo que se encuentra en el juego. No se podrán realizar transferencias, ni mover a un jugador de una selección a otro equipo.

En el caso de descubrirse algún tipo de trampa o suplantación, la organización se reserva el derecho de eliminar de forma inmediata al competidor.

Ante cualquier tipo de situación que implique deliberación por parte de la organización, los jugadores deben hacer llegar la información a través de los medios oficiales de contacto.

Definición

Se entregarán 3 puntos por partido ganado, 1 punto por partido empatado y 0 punto en caso de derrota. La diferencia de goles también será un criterio que podría definir los jugadores que avancen.

Se tomarán en cuenta, en este orden los criterios para avanzar:

- Puntos
- Diferencia de goles

3.- Cuadro Final

Para la etapa "Cuadro Final", se enfrentarán en eliminación directa los mejores jugadores del campeonato en partidos al mejor de dos encuentros. Se jugarán partidos de ida y vuelta, y quien obtenga el mejor resultado general avanzará.

Los participantes de esta etapa DEBERÁN subir sus partidas en tiempo directamente desde su PlayStation 4, ya sea en la plataforma Twitch o página de Facebook, la cual debe estar abierta para todo público

En caso de empate de puntaje y diferencia de goles, se jugará un tercer partido. De no haber un ganador, se jugará un tiempo extra y en caso de ser necesario penales.

Cuando estén definidos los cuatro finalistas se realizarán cuatro transmisiones en vivo de estos encuentros:

- Semifinal 1: 28 de mayo
- Semifinal 2: 29 de mayo
- Tercer y cuarto lugar: 6 de junio
- Gran final: 7 de junio.

3.1 Equipos y partidos

Equipos

Los participantes seleccionarán un equipo o selección, sin restricciones, pero deberán permanecer con él a lo largo de todo el torneo.

Durante el desarrollo de todo el torneo, en caso que se coincidan dos jugadores con el mismo equipo, se le asignará la localía a quien tenga el control N°1, salvo que haya un acuerdo expreso de ambos jugadores.

Partidos

Todos los partidos del torneo tendrán una duración de 10 minutos, sin contemplar el tiempo que dispone cada participante para la elección de su equipo y realizar cambios de jugadores o estrategias. El modo online de PES 2020 posee tiempos limitados para estos temas.

Los participantes tienen que jugar con la plantilla de jugadores de cada equipo que se encuentra en el juego. No se podrán realizar transferencias, ni mover a un jugador de una selección a otro equipo.

En el caso de descubrirse algún tipo de trampa o suplantación, la organización se reserva el derecho de eliminar de forma inmediata al competidor.

Ante cualquier tipo de situación que implique deliberación por parte de la organización, los jugadores deben hacer llegar la información a través de los medios oficiales de contacto.

Definición

Se definirá quién avance a quién obtenga el mejor resultado global tras tener los dos partidos (Ida y vuelta). En caso de mantenerse una igualdad entre puntos y diferencia de goles, se jugará un tercer partido que considerará tiempo extra y penales de ser necesario.

Resultados

Los participantes deberán sacar una foto de sus pantallas con el resultado de sus partidas y enviarlo a los administradores del torneo vía Discord en el plazo asignado por los administradores.

TERCERO: CONFIGURACIÓN DE LOS PARTIDOS

1. ELIMINATORIAS Y FASE DE GRUPO

- Nivel del juego: Leyenda.
- Condición climática: Despejado
- Lesiones: No
- Sustituciones por partido: 3

- Partido Duración: 10 Minutos
- Tiempo Extra: No
- Penales: No
- Día / Noche: Noche
- Cámara para su uso: Ancho / Wide
- Velocidad de los partidos: 0

2. CUADRO FINAL

- Solo selecciones nacionales licenciadas elegidas en la inscripción online.
- Nivel del juego: Leyenda.
- Condición climática: Despejado
- Lesiones: No
- Sustituciones por partido: 3
- Partido Duración: 10 Minutos
- Tiempo Extra: Si
- Penales: Si
- Día / Noche: Noche
- Cámara para su uso: Ancho / Wide
- Velocidad de los partidos: 0

CUARTO: REGLAS DE CONDUCTA

Se deberán cumplir las siguientes reglas de conducta:

1. No salirse de las partidas.
2. No hacer uso de lenguaje vulgar en la comunidad de Discord o medios oficiales.
3. No provocar o insultar a otro jugador, público o miembros de la organización.
4. No realizar ataques verbales o escritos contra los miembros de la organización y desarrollo del torneo.

QUINTO: PENALIDADES

1. Los jugadores que rompan las reglas de conducta 1 y 2 , mencionadas anteriormente, serán multados con una advertencia. Si un participante recibe una segunda advertencia, será descalificados.
2. Los jugadores que rompan las reglas de conducta 3 y 4, mencionadas anteriormente, serán evaluados por Liga Siete y la organización del torneo para definir su sanción.
3. Si un participante constantemente no cumple las reglas de conductas será expulsado del torneo.
4. Cualquiera de los administradores y miembros de la organización, pueden decretar una advertencia o expulsión por actos de mala conductas. Sin que dar lugar a reclamo alguno.

SEXTO: PREMIOS

PREMIO EN EFECTIVO PARA EL 1ER LUGAR: \$150.000

PREMIOS PLAYSTATION

- · 1er lugar: 1 consola PS4 + 2 Schoperos Pes2020 + 3 Meses PSN Plus
- · 2do lugar: 1 DS4 + 3 meses de PSN Plus + 2 Schoperos Pes2020
- · 3er Lugar: 6 meses de PSN Plus + 2 Schoperos Pes2020
- · MVP del cuadro final: 1 DS4 + 2 Schoperos Pes2020
- · Mejores del grupo: 3 meses de PSN Plus + 2 Schoperos Pes2020 (4)
- · Segundos del grupo: 2 Schoperos Pes2020 (4)
- · Concurso mejores jugadas (4): 2 Schoperos Pes2020
- · Concurso por definir (6): 2 Schoperos Pes2020

PREMIOS BECKER

- 1er lugar: Un año de cerveza Becker, 4 six pack mensuales por 1 año (48 six pack)
- 2do lugar: 2 semanas de cerveza Becker (4 six pack)
- 3er lugar: 2 semanas de cerveza Becker (4 six pack)
- Premios durante el campeonato:
- Ganador de llave de play off: 4 six pack (120 six pack)
- Ranking de goles Becker: 4 six pack (1 vez por semana) (8 six pack)
- Concurso 1: 1 mes de cerveza Becker gratis (8 six pack)
- Concurso 2: 1 mes de cerveza Becker gratis (8 six pack)

Unidades de 473cc.

PREMIOS COOLBET

- 1er lugar: Giftcard \$30.000
- 2do lugar: Giftcard \$10.000
- 3er lugar: Giftcard \$10.000
- Ganadores playoff: 80 giftcards de \$5.000
- Sorteo o concurso (1 cada 2 semanas): Giftcard \$30.000

PREMIOS LITTLE CAESARS

- 1er lugar: 1 mes de pizzas gratis (2 pizzas por semana) 8 unidades
- 2do lugar: 2 semanas de pizzas gratis (4 unidades)
- 3er lugar: 2 semanas de pizzas gratis (4 unidades)
- 1 concurso o sorteo: 2 pizzas gratis

PREMIOS APP KRIP

- \$3.500 de kashback (Todo jugador que se inscriba recibe estos \$3.500 como beneficio de Liga Siete y Krip *Solo nuevos usuarios) y que son abonados a la cuenta en la app.

PREMIOS MOJALA.CL

- 2 poleras gamer al ganador.

PREMIOS RED BULL

- Sampling indirecto a los 4 semifinalistas.

Los premios deberán ser reclamados por los participantes que resulten ganadores, no pudiendo ser transferibles.

SÉPTIMO: Inscripción, Aceptación, Suspensión y Modificaciones Participantes

1. Cada participante deberá ingresar a la comunidad de Discord para que le expliquen la modalidad y fases del torneo
2. La inscripción tiene un valor de \$9.990, monto que debe ser cancelado en la fase de inscripción y en los canales que Liga Siete dispondrá para los participantes.
3. La organización dará los avisos de fechas, cambios y coordinación a través de la comunidad de Discord y correo electrónico.
4. Los participantes intervinientes en el torneo, por su sola participación, aceptan de pleno derecho, todas y cada una de las condiciones establecidas en esas bases y de toda aclaración y/o modificación que la organización pudiera hacer a fin de asegurar su mejor cumplimiento.

5. Los participantes serán responsables de toda la información enviada con motivo del presente torneo. La organización podrá suspender, modificar total o parcialmente la competencia cuando se presenten situaciones no imputables a las mismas y no previstas en este reglamento, efectuando los cambios operativos que consideren necesarios y que no signifique alterar la esencia del torneo, sin que ello genere derecho a compensación alguna a favor de los participantes.
6. Podrán participar en la competencia aquellas personas que estén en cumplimiento y aceptado las bases, y que no se encuentren en alguna de las siguientes situaciones:
 - a. Ser empleado de Liga Siete, WetFly, S2Go, Agencia For The Win, ni persona relacionada a éstas, entendiéndose al efecto por personas relacionadas a las definidas en el artículo 100 de la Ley N°18.045 o de sus empresas contratistas.
 - b. Haber participado, a cualquier título, en la preparación de la competencia.
 - c. Los cónyuges, hijos, padres, cargas familiares y las demás personas que vivan a expensas de las personas indicadas anteriormente.
7. Queda prohibido a los participantes afectar de modo alguno el normal desarrollo de la competencia o de las funciones propias de Liga Siete y Agencia For The Win, incluyendo, por vía ejemplar, afectar los procedimientos, reglas y protocolos de comunicación, los sistemas o medios de transmisión, etc. Les queda, asimismo, prohibido intentar determinar el resultado de la adjudicación de los premios, sea de modo desleal, deshonesto o de cualquiera otro modo que no sea el previsto en estas bases.
8. Las presentes bases quedarán a disposición del público en general en la página <http://www.ligasiete.cl/bases>

OCTAVO: RESPONSABILIDAD DEL ORGANIZADOR

El torneo ha sido desarrollado por Liga Siete, siendo estos los únicos responsables del desarrollo de todo proceso que conlleve la competición.

Por el solo hecho de participar en el torneo, se entenderá que las personas que participen han autorizado expresa e irrevocablemente a Liga Siete para usar con fines publicitarios su nombre, PSN ID y cualquier reproducción o impreso suyo que sea necesario o útil para efectos promocionales, por cualquier plataforma existente, sin tener derecho a percibir pago alguno por dicho concepto.

Liga Siete no se hará responsables por los menores de edad que, sin autorización de sus padres o representantes, pudieran intervenir de cualquier forma en el torneo.

Todo cargo, gasto o costo adicional en que incurran los participantes y ganadores con el motivo de su participación en el concurso, aceptación, obtención y uso del premio respectivo, será de su exclusiva responsabilidad y cuenta de cada ganador.

El ganador libera de toda responsabilidad a los organizadores por cualquier impedimento, hecho o accidente que le impida aceptar un premio o que interrumpa, altere o haga más onerosa su entrega

El ganador asume todo cargo o costo adicional si este resulta de alguna región fuera de la Región Metropolitana, así como también el pago de los costos, gastos, tasas, impuestos y/o contribuciones de cualquier naturaleza cuyo pago pudiera corresponder en virtud de la entrega de

los premios. Los ganadores autorizan desde ya a Liga Siete a realizar las retenciones o deducciones que correspondan conforme a las leyes aplicables.

Los participantes entienden que eventualmente Liga Siete pueda no estar legalmente para entregar los premios hasta el momento que los ganadores hayan cumplido con sus obligaciones legales y pagados los impuestos que correspondan.

Liga Siete se reserva el derecho de modificar, complementar o rectificar en cualquier momento las bases presentes, lo cual habrá de ser comunicado debidamente.

NOVENO: CONTROVERSIAS Y JURISDICCIÓN

Cualquier controversia o conflicto derivado de la interpretación de estas bases será dirimida únicamente por Liga Siete, cuyas decisiones serán inapelables.