



**BASES OFICIALES**  
**TORNEO DE APERTURA MUJERES ESTADIO LIGA SIETE**  
**2020**



**Empresa**

SEVEN SPORTS  
LABBE Y CAMPOS SPA  
AV. del Parque 4980, Of 235  
(+569) 6627 6136  
(+562) 2982 4459  
contacto@ligasiete.cl



**FECHA DE PUBLICACIÓN**

*Febrero 2020*

**FECHA DE ACTUALIZACIÓN**

*Marzo 2020*

# 1. ASPECTOS LEGALES

**El futbolito es una práctica deportiva peligrosa y conlleva riesgos para los cuales se deben tomar medidas de seguridad preventivas. El uso de canilleras puede evitar lesiones tales como esguinces o fracturas. ¡Eres el responsable de tu seguridad!**

La organización entenderá al momento de la inscripción que los deportistas, incluidos en la nómina de jugadores (as) tienen un estado de salud compatible con la práctica deportiva y acuerdan haber leído los términos estipulados en estas bases, especialmente el punto "Primeros Auxilios". El futbolito es una práctica deportiva que conlleva riesgos para los cuales se deben tomar medidas de seguridad para evitar lesiones. SEVEN SPORTS LTDA, LIGA SIETE o los organizadores de esta, en ningún caso se harán responsables por las lesiones ocurridas en el transcurso de la liga o en los complejos en que ésta se realiza, así como tampoco del transporte de lesionados o pago de gastos médicos. LIGA SIETE se reserva el derecho de eliminar a un equipo, sin devolución de dinero, si éste no cumple con lo establecido en las presentes bases.

Cada jornada contará con un kinesiólogo y/o paramédico disponible para todos los equipos en caso de existir dolencias menores que presenten los jugadores. De sufrir alguna lesión mayor (fractura, luxación, etc.) el equipo deberá velar por el traslado del afectado hacia un centro asistencial cercano. No serán tratadas lesiones no causadas en la liga.

Liga Siete publica fotos y videos promocionales de los jugadores disputando sus partidos o mientras se encuentran en el recinto en el que se realiza la liga. Al participar de ésta el jugador otorga consentimiento expreso para que se puedan usar registros donde aparezca su imagen propia o su voz en nuestras redes sociales. La autorización no tiene límite de tiempo para su concesión ni para la explotación audiovisual por lo que se podrá usar hasta que Liga Siete estime conveniente.

Por último, LIGA SIETE y todas las producciones de SEVEN SPORTS LTDA tienen como propósito fundamental la agrupación y participación de grupos de amig@s, unidos en torno a una práctica deportiva sana. LIGA SIETE busca promover el compañerismo y las buenas prácticas, sin dejar de lado la competencia. ¡Practiquemos la amistad y no la violencia!



## 2. COMPLEJOS 2020



**Estadio Liga Siete (Club Oriente):** Desde 2011 con Liga Siete. El complejo ubicado en **Nueva Bilbao 9495**, sobre la Ciudad deportiva de Iván Zamorano, cuenta con canchas de primer nivel junto con un Club House, baños, camarines y parrilla; brindándoles a los asistentes opciones de alimentación, entretención y descanso.

## 3. HORARIOS Y CUPOS

Recuerda que **Martes** está compuesto por 2 divisiones para poder nivelar a los equipos, haciendo el campeonato más competitivo. Este semestre contamos con los siguientes cupos:

Complejo	Estadio Liga Siete (Club Oriente)		
División	Martes	Jueves	Domingo
Segunda	10	10	10
Horarios	20:30 a 22:30 hrs.	20:30 a 22:30 hrs.	19:00 a 21:00 hrs.

**¡Importante!** La cantidad de cupos es referencial y podría variar dependiendo de la demanda recibida. Esto podría significar el aumento o disminución de cupos y premios respectivos, así como también la eliminación de una división.

**¡Importante!** Los horarios son rotativos, los equipos deben estar dispuestos a jugar en cualquiera de los horarios estipulados por la organización.

## 4. PREMIOS A REPARTIR



	COPA ORO			COPA PLATA	
	Campeón	2°	3°	Campeón	2°
1ra División	<b>\$720.000</b> (1 cupo Clausura 2020 + \$300.000) + Copa + Medallas + Auspiciadores	<b>\$90.000</b> Medallas + Auspiciadores	Auspiciadores	<b>\$70.000 +</b> Copa + Medallas + Auspiciadores	Medallas + Auspiciadores

**¡Importante!** Los premios en dinero serán entregados mediante transferencia electrónica un mes después de la fecha de realización de la final de la liga. Para esto solicitamos al capitán de cada equipo enviarnos una cuenta para recibir el premio, junto con el RUT del titular y nombre, además de un mail para enviar el comprobante.

## 5. INSCRIPCIONES

Para participar en el campeonato todo equipo debe realizar los siguientes pasos:

1. Inscribe a tu equipo en [www.ligasiete.cl/inscribete](http://www.ligasiete.cl/inscribete), seleccionando **Torneo de Apertura** y el día que quieres jugar. Este paso se realiza sólo una vez por el capitán del equipo.
2. Reservar tu cupo realizando el pago de una garantía de **\$80.000 pesos** (la cual se devolverá una vez finalizado el torneo). Esto se puede realizar mediante una transferencia electrónica o depósito a la siguiente cuenta:

**Banco Santander**  
Nombre: **LABBE Y CAMPOS SPA**  
RUT: **76.182.927 – 0**  
Cuenta Corriente: **0-000-6614014-8**

Luego de realizar la transferencia o depósito, envíanos tu comprobante a [pagos@ligasiete.cl](mailto:pagos@ligasiete.cl) junto el nombre del capitán y del equipo.

Además, si tienes un problema para realizar el pago de la garantía a través de un banco, puedes venir a dejarnos el pago dentro de un sobre a nuestras oficinas ubicadas en *Avenida del Parque 4980, Oficina 235, Ciudad Empresarial, Huechuraba*. En el sobre escribe el nombre del equipo, día a jugar y nombre del capitán.

3. Seguir los pasos que serán enviados a tu correo.

**¡Importante!** La garantía no será devuelta en caso de que el equipo decida no participar.

## 6. VALORES DE INSCRIPCIÓN

Las tarifas se pueden dividir en una o dos cuotas dependiendo de la decisión del equipo. Recordar que al momento de la inscripción se deberá dejar una garantía de \$80.000.- pesos para asegurar el cupo de tu equipo, la cual se devolverá al finalizar el torneo.

Cuotas	Preferencial 1 hasta el 11/03/2020	Preferencial 2 hasta el 01/04/2020	Normal hasta el 15/04/2020
1	\$420.000	\$440.000	\$460.000
2	\$440.000	\$460.000	\$480.000

### Preferencial 1:

- \* Equipos nuevos que cancelen su garantía antes del **11/03/2020**
- \* Equipos que hayan participado del Torneo de Clausura 2019 y abonen su garantía
- \* Equipos que hayan participado de la Copa de Verano 2020

### Preferencial 2:

- \* Todos los equipos que participaron del Torneo de Apertura 2019 y Torneo de Clausura 2019 (que hayan retirado su garantía)

### Fechas de pago:

1 Cuota: 01/04/2020

2 Cuota: 03/05/2020

**¡Importante!** Si el equipo decide cancelar en dos cuotas deberá dejar un cheque a fecha (03/05/2020) junto al pago de la primera cuota, de otra manera no podrán tomar esta opción.

**¡Importante!** La garantía será devuelta un mes después de terminar el torneo.

**¡Importante!** El incumplimiento del pago de alguna cuota inhabilitará al equipo a jugar hasta que regularice su situación. **NO SE ACEPTARÁN PAGOS EN CANCHA**, esto para evitar riesgos de robo tanto a jugador@s como administradores de la liga. Sólo se aceptarán transferencias electrónicas, depósitos bancarios y pago directamente en nuestra oficina, ubicada en Avenida del Parque 4980, Oficina 235, Ciudad Empresarial, Huechuraba.

## 7. MODALIDAD DEL TORNEO

### 1) Fase Regular

- I. Los equipos se dividen en grupos de 10, los cuales juegan una fase regular, en modalidad todos contra todos.
- II. Al finalizar la fase regular, se hará una tabla general, donde clasificarán a Copa de Oro del 1° al 4° equipo y a Copa de Plata del 5° al 8°. Los 9° y 10° lugar quedarán eliminados.
- III. En caso de empate se definirá de la siguiente forma:
  - 1) Diferencia de gol (resta entre goles a favor y goles en contra)
  - 2) Mayor cantidad de goles a favor
  - 3) Menor cantidad de goles en contra
  - 4) Ganador en el partido disputado por los mismos.

### 2) Fase Playoff

- I. Se jugará semifinal (1° contra 4° y 2° contra 3° en Copa de Oro, 5° contra 8° y 6° contra 7° en Plata); los ganadores disputarán la final y los perdedores el tercer lugar\*.

Finalmente, pasan a la final los ganadores de cada partido de cada copa. Los perdedores disputarán el tercer lugar (sólo Copa de Oro).

- II. En la fase de copas el torneo varía a formato playoff (eliminación directa). En caso de empate en el tiempo reglamentario se procederá a decidir el ganador mediante lanzamientos penales (3 lanzamientos por equipo). De continuar el empate se procederá a seguir con los lanzamientos hasta que uno de los equipos falle. Para evitar confusiones, los penales serán lanzados con una distancia de un (1) paso del balón.

**¡Importante!** El formato de clasificación de cada una de las copas y ligas puede variar dependiendo de la demanda de equipos, cualquier variación será enviado de forma oportuna antes del inicio de la liga. En todo caso siempre se tendrán 9 partidos asegurados.

## 8. FECHAS A DISPUTAR



El calendario con las fechas se adjunta al final de las bases, exceptuando los partidos suspendidos por la organización (lluvias muy intensas, partidos de Chile, etc) y la recuperación de ésta será por cuenta de Liga Siete. **La organización determinará la suspensión con un mínimo de dos horas de anticipación.** Si por razones climáticas u por algún otro motivo existe una falta de fechas para disputar el campeonato, se deberán jugar algunas fechas en otro horario dentro del mismo día, en el día contiguo, los días domingos o en fines de semanas largos, ya sea en el reciento habitual o en otro que Liga Siete estime, lo cual será avisado de forma oportuna y por tanto quedarán todos los equipos con la obligación de presentarse.

**¡Importante!** Si un equipo se retira del campeonato (independiente de la fecha), cada fecha que le correspondía (incluyendo las que alcanzaron a jugar) se asignará como fecha libre. El resultado será empate a 0.

## 9. REGLAMENTO BÁSICO

El campeonato se regirá bajo las reglas FIFA con un par de modificaciones:

- I. No se considerará la regla del Off-Side.
  - II. El arquero no podrá tomar la pelota con las manos si esta proviene de un pase del compañero. El arquero no podrá recibir el balón con las manos si es que este provino de un saque de banda.
- **TIEMPO DE JUEGO:** Dos periodos de 25 minutos cada uno y 3 minutos de descanso.
  - **EL BALON:** Se utilizará un balón N°4 y será presentado por la organización.
  - **CAMBIOS:** Los cambios serán ilimitados y rotativos (un jugador puede salir de la cancha y volver a entrar al juego). El jugador podrá ingresar a la cancha solo con autorización del árbitro.

## 10. JUGADORAS

Es importante completar todos los datos en la página web para poder disfrutar aún mayor la experiencia Liga Siete.

- Foto de perfil de cada jugadora
- Foto de equipo
- Escudo de equipo
- **Resultados al instante en tu celular. A todas las jugadoras que tengan su correo registrado, les llegara un mail con el resultado del partido, tabla de posiciones actualizada y próximo rival a enfrentar.**
- **48 hrs después de la fecha jugada, llegara otro mail con el link del partido grabado.**

**Las jugadoras deberán presentarse a todos los partidos con su carnet de identidad o algún documento que acredite su identidad, este paso es obligatorio durante todo el campeonato.**

1. Cada equipo podrá inscribir un máximo de 16 jugadoras para toda la liga. **El capitán de cada equipo debe encargarse de que su plantilla esté completa en la página [www.ligasiete.cl](http://www.ligasiete.cl) antes de 48 horas del inicio de la primera fecha y no se podrán hacer modificaciones de la planilla, salvo en los siguientes períodos:**

**A)** La semana que se dispute la Fecha 3 por liga (desde el lunes hasta el viernes, máximo 2 jugadoras)

**B)** La semana que se dispute la Fecha 6 por liga (desde el lunes hasta el viernes, máximo 1 jugadora)

**C)** La semana que se dispute la Fecha 8 por liga (desde el lunes hasta el viernes, máximo 2 jugadoras)

Los cambios de jugadoras tienen como fin poder reemplazar a las jugadoras lesionadas o que debieron retirarse del campeonato por motivos personales, en ningún caso busca potenciar equipos en fases de playoffs.

2. El no tener completa la plantilla en la segunda fecha implica que el equipo pierda automáticamente los puntos obtenidos en el partido si es que el equipo rival presenta reclamos. **Es deber y responsabilidad de la capitán tener a todos los jugadores participantes debidamente inscritos y presentes en la plantilla de la página. En caso de tener problemas con la página, deberán enviar un mail a [contacto@ligasiete.cl](mailto:contacto@ligasiete.cl) especificando cuales son las jugadoras que no se han podido inscribir, para agregarlos de manera manual a la plantilla.**

3. **No se permitirá la inscripción de jugadoras en cancha.** Si la jugadora no se encuentra en la plantilla no podrá participar del partido.

4. Si se descubre a una jugadora no inscrita participando de un partido, se dará por vencedor al equipo rival, por un marcador de 3-0, a menos que el equipo lleve una diferencia mayor (los goles serán asignados a la capitán y serán intransferibles).

5. No podrán participar jugadoras que estén actualmente jugando profesionalmente en Chile o en el extranjero, o que lo hayan hecho en un plazo de 6 meses previo al inicio del campeonato. En caso de sospecha se solicitará una carta de desvinculación del club en el que jugaba, indicando la fecha de desvinculación, de no ser presentada se suspenderá a la jugadora de forma indefinida. Además, la organización de LIGA SIETE se reserva el derecho de admisión de jugadoras que hayan sido expulsados de ligas anteriores o que por alguna razón se encuentre conveniente. En caso de que una jugadora no se acepte, el equipo correspondiente podrá reemplazarlo por algún otro en la fecha correspondiente.



## 11. ÁRBITROS

Todos los árbitros de Liga Siete pertenecen a la Asociación de Árbitros de Chile. Ellos estarán bajo la supervisión directa de la organización del campeonato. Estos se registrarán básicamente por las reglas oficiales de la FIFA y por las modificaciones ya expuestas en este reglamento. Los árbitros serán los que única y exclusivamente podrán sancionar con una tarjeta amarilla o con una tarjeta roja.

Un jugador podrá ser expulsado si incurriera en alguna falta ya sea estando dentro o fuera del terreno de juego, durante el partido o una vez finalizado este. **En algún caso de fuerza mayor no prevista, miembros de la organización podrán dirigir un partido oficial.**

Si un árbitro termina un partido anticipadamente por reclamos reiterados, amenazas, al comportamiento de simpatizantes, etc, de parte de un equipo, se dará por ganador al equipo contrario, por un marcador de 3-0, a menos que el equipo perjudicado lleve una diferencia mayor (los goles serán asignados al capitán y serán intransferibles).

**¡Importante!** El rendimiento de los árbitros podrá ser evaluado por parte de los equipos mediante una nota colocada luego de terminados los partidos. Los árbitros con mal rendimiento serán eliminados del campeonato.

## 12. SANCIONES

La doble amonestación de tarjeta amarilla equivale a una amonestación roja, en donde el jugador sale expulsado de la cancha y deja a su equipo jugando con uno menos por todo el partido. Si el equipo llegase a quedar con solo 4 jugadores, el partido se suspenderá y se dará por ganador al equipo contrincante. El resultado en este caso será 3-0, a menos que el otro equipo presente un marcador más favorable.

**¡Importante!** Esta medida se aplica también a jugadores lesionados (si por jugadores lesionados en el partido un equipo queda con menos de 4 jugadores, también se dará por ganador al equipo contrincante).

Si se sorprende a algún jugador mal informando al árbitro (ya sea goles, tarjetas, etc) será fuertemente sancionado por el comité de disciplina (Ver art. 13). Otras sanciones se detallan a continuación:

Causa	Sanción
Doble tarjeta amarilla	0 fechas
Acumulación 4 tarjetas amarillas	1 fecha
Roja directa	1 fecha
Conducta Violenta	2 fechas
Insultar a miembro del staff	2 fechas
Escupir al rival y/o al arbitro	Expulsión de la liga
Agredir al árbitro (Manera Física)	Expulsión de la liga
Agredir a miembro del staff	Expulsión de la liga
Agredir al rival	Expulsión de la liga
Agredir física o verbalmente de manera discriminatoria con alusiones de género, origen étnico, clasistas o cualquier tipo de violencia verbal que atente contra la dignidad del rival, staff y arbitro.	Expulsión de la liga

**¡Importante!** Al avanzar de fase las tarjetas y amonestaciones se mantienen.

**¡Importante!** Si se descubre a un jugador suspendido jugando, el jugador recibirá dos fechas extra de suspensión y se dará por terminado el partido, dando por ganador al equipo rival por 3-0.

**¡Importante!** Si un equipo es expulsado de la liga por agresión al rival, arbitro o staff de la organización, la garantía no será devuelta.

## 13. PRIMEROS AUXILIOS



**LIGA SIETE** cuenta con un kinesiólogo y/o paramédico disponible para todos los equipos. En caso de alguna emergencia el tendrá toda la disposición para resolver problemas y dolencias físicas menores que presenten los jugadores. De sufrir alguna lesión mayor (fractura, luxación, etc.) la organización cuenta con números de teléfono para llamar a ambulancias de centros asistenciales cercanos y de algunas clínicas. Les instamos a que como equipos se pongan de acuerdo, en caso de requerir atención de urgencia, para tener un plan de apoyo en caso de que esto suceda ya que **LIGA SIETE no se hará cargo del traslado ni los gastos médicos que deban recibir**. Solicitamos estar al tanto si sus jugadores poseen seguros o no para poder acceder al uso de una ambulancia o si su traslado tendrá que ser por auto o el medio que disponga el equipo.

## 14. HORARIOS Y W.O.

Los equipos deberán cumplir estrictamente el horario de inicio de los partidos. En el evento que uno de los equipos no se encuentre a la hora fijada, habrá un tiempo de espera de 10 minutos. Si el equipo no cumple con un mínimo de jugadores pasado este tiempo se procederá a pasar el W.O. correspondiente. Si un equipo presenta un mínimo de 5 jugadores deberán disputar el partido. Si ya pasados los 10 minutos el equipo presente decide no pasar el W.O y esperar al otro equipo, se descontará el tiempo de espera al tiempo total del partido (es decir, jugarán el tiempo que reste dentro del horario estipulado para el partido). Esta decisión deberá ser informada al árbitro y al administrador del evento y no se podrá modificar, a menos que el equipo rival no se presente.

Los equipos que no se presenten a un partido sin dar aviso a la organización (**por lo menos con 48 horas de anticipación**), se le sancionará con el pago de una multa de **\$25.000 pesos** la cual será descontada de la devolución de garantía al final de la liga. Aquellos equipos que avisen igual perderán el partido, pero no se les cobrará multa. Si un partido es pasado por W.O el equipo rival se considerará ganador por un marcador de 3-0, los cuales serán asignados al capitán del equipo (estos goles son intransferibles).

## 15. PRESENTACIÓN DE LOS EQUIPOS

- **UNIFORME: ¡Importante!** Desde el Torneo de Clausura 2018, todos los equipos deberán estar uniformados. Los equipos deberán tener el mismo color y diseño de camiseta, shorts y calcetas. Si se presentan ambos equipos con el mismo color de camiseta para disputar un partido, se deberá utilizar petos entregados por la organización para diferenciarse. Se priorizará al equipo que este vestido más completo. **Los equipos tendrán hasta la fecha 2** para poder estar completamente uniformados. De lo contrario, se irá descontando a cada equipo 1 punto de la tabla general por fecha.
- **CALZADO:** Deberán ser zapatos de futbolito. El jugador no podrá utilizar otro que no sea el señalado anteriormente. **No se podrá jugar con estoperoles de ningún tipo, a menos que la administración así lo decida en casos de lluvia o que la cancha se encuentre mojada y no permita el juego normal.**
- **CANILLERAS:** El uso de canilleras es fuertemente sugerido para evitar accidentes, sin embargo, es decisión de cada jugador.

**¡Importante!** No se permitirá la participación de algún jugador en estado de ebriedad, con halito alcohólico o bajo el efecto de cualquier droga o enervante; si en el transcurso del encuentro el árbitro detecta algún jugador bajo estas condiciones será expulsado.

## 16. PLANTILLA DE JUEGO

El manejo de la plantilla estará a cargo de la organización del torneo, quien designará a un representante por cancha, el cual llevará el control de goles, tarjetas y observaciones obtenidas en los partidos. **El capitán del equipo estará obligado a revisar la plantilla una vez terminado el partido para corroborar que los datos estén correctos.** Una vez publicados en la página web los datos **no serán modificados a menos que haya ocurrido un problema al traspasar los datos desde la plantilla** por parte del encargado de subir los resultados.

**¡Importante!** Es obligatorio para los capitanes revisar la plantilla y verificar que la información (goles, tarjetas) sea la correcta; asignar una nota al árbitro y luego firmar, si esto no ocurre el resultado no será modificado bajo ninguna circunstancia, incluyendo la revisión de videos. Esto es debido a que es el único instrumento válido que ocupará Liga Siete para verificar los resultados.

## 17. COMISIÓN DE DISCIPLINA



La COMISIÓN DE DISCIPLINA será constituida por los representantes en cancha de LIGA SIETE (8 personas) además de la misma organización de ésta. La comisión promete actuar de forma completamente transparente en cada situación requerida. **La opción de apelar estará vigente por 2 días luego de presentada la sanción y será atendida por la organización de LIGA SIETE.** La comisión de disciplina tendrá un plazo de 7 días para dictaminar e informar una sanción.

Para apelar el jugador involucrado debe enviar un mail formal a [contacto@ligasiete.cl](mailto:contacto@ligasiete.cl) dando argumentos objetivos de lo sucedido. Además, se debe indicar la prueba en video (si es que existe) junto con la explicación objetiva de la situación.

## 18. COMUNICACIÓN

Los medios de comunicación oficiales son los siguientes:

**Facebook:** [www.facebook.com/ligasiete](http://www.facebook.com/ligasiete)

**Instagram:** [www.instagram.com/ligasiete](http://www.instagram.com/ligasiete)

**Página Web:** [www.ligasiete.cl](http://www.ligasiete.cl)

**Mail:** [contacto@ligasiete.cl](mailto:contacto@ligasiete.cl)

**Teléfono:** +562 2982 4459

**Celular:** +569 6627 6136

Toda información proveniente de cualquiera de estos medios se considerará oficial.

## 19. MODIFICACIONES

Las bases oficiales de la liga pueden ser modificadas en el caso de que exista algún error. En caso de modificarlas se les enviará a los equipos la información, explicándoles cuales fueron las modificaciones realizadas.

## 20. SITUACIONES NO CONTEMPLADAS

Cualquier otra situación no prevista por estas bases, será resuelta por la organización de LIGA SIETE de acuerdo con las atribuciones que le confiere sus propios estatutos y reglamentos, actuando siempre de forma transparente y con el fin de entregar el mejor campeonato posible.

## 21. CALENDARIO

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
30	31	1	2	3	4	5
		Pago 1era cuota				
6	7	8	9	10	11	12
			Feriado por Semana Santa	Feriado por Semana Santa	Feriado por Semana Santa	Feriado por Semana Santa
13	14	15	16	17	18	19
			Fecha 1			Fecha 1
20	21	22	23	24	25	26
	Fecha 1		Fecha 2			Plebiscito Constitucional
27	28	29	30	1	2	3
	Fecha 2		Fin de semana largo por día del trabajador	Fin de semana largo por día del trabajador	Fin de semana largo por día del trabajador	Fin de semana largo por día del trabajador

### ABRIL

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
27	28	29	30	1	2	3
			Fin de semana largo por día del trabajador	Fin de semana largo por día del trabajador	Fin de semana largo por día del trabajador	Fin de semana largo por día del trabajador
4	5	6	7	8	9	10
	Pago 2da cuota Fecha 3		Fecha 3			Fecha 2
11	12	13	14	15	16	17
	Fecha 4		Fecha 4			Fecha 3
18	19	20	21	22	23	24
	Fecha 5		Fiestas Navales			Fecha 4
25	26	27	28	29	30	31
	Fecha 6		Fecha 5			Fecha 5

### MAYO

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
1	2	3	4	5	6	7
	Fecha 7		Fecha 6			Fecha 6
8	9	10	11	12	13	14
	Fecha 8		Fecha 7			Fecha 7
15	16	17	18	19	20	21
	Fecha 9		Fecha 8			Fecha 8
22	23	24	25	26	27	28
	Semifinal		Fecha 9			Fecha 9
29	30	1	2	3	4	5
Feriado San Pedro/San Pablo	Fecha Libre					

## JUNIO

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
29	30	1	2	3	4	5
Feriado San Pedro/Pablo			Semifinal			Semifinal
6	7	8	9	10	11	12
	Final		Fecha Libre			Final
13	14	15	16	17	18	19
			Feriado Día de la virgen del Carmen			
20	21	22	23	24	25	26
			Final			
27	28	29	30	31	1	2

## JULIO

